

GIGA フェス 2022～ミライのガッコウ～ in ひらかた万博

「Minecraft で創ろう!30年後の枚方市」実施要項

1. 目的

「30年後の枚方市が魅力ある街であるためにはどうすれば良いか」というテーマをもとに議論し、話し合った内容をもとに、Minecraft Education Edition を活用して街を再現する。街を構築する過程の中で、試行錯誤を繰り返し、プログラミング的思考や課題解決に向けた資質・能力の育成を図る。

2. イベント概要

枚方市内在住または市内小学校、中学校、高等学校、高等専修学校及び大学に在籍の小学生～大学生でプロジェクトチームを結成し、「30年後の枚方市が魅力ある街であるためにはどうすれば良いか」について議論する。

プロジェクトチーム内の議論や専門家へのインタビュー等を通して、議論した内容をもとに、Minecraft Education Edition を活用して街を再現する。街を構築する過程の中で、試行錯誤を繰り返しながら、チームで協働して街の完成をめざす。

イベント当日に、参加者が Minecraft 内で、子どもたちが考え作成した枚方市の街を自由に体験する。

3. 参加対象者

枚方市内在住または市内小学校、中学校、高等学校、高等専修学校及び大学に在籍の小学生～大学生

4. スケジュール(詳細は別紙参照)

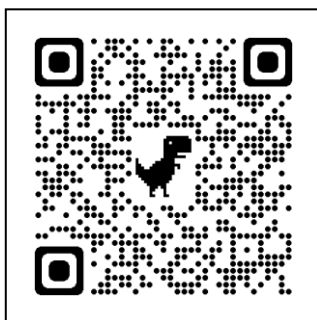
- ・9月中旬 プロジェクトメンバー募集・決定
- ・10月上旬 プロジェクトメンバー顔合わせ、課題解決について話し合い
- ・10月中旬 課題把握、調査
- ・10月下旬 Minecraft Education Edition を活用して街を構築
- ・1月中旬 ワールド完成・一般公開
- ・1月28日(土) GIGA フェス 2022 本番
- ・3月末 ワールドクローズ

5. Minecraft Education Edition 公式サイト URL 及び QR コード

【URL】

<https://education.minecraft.net/ja-jp>

【QR コード】



プロジェクトチームについて

1. 目的

年齢や学年の異なる仲間と共に課題解決に向けて協働して取り組むことを通して、未来社会を生きる子どもたちにとって必要な資質・能力（特に本市が大切にしている資質・能力である「チャレンジ・コミュニケーション・クリエイティビティ・クリティカルシンキング」）の育成を図る。

2. 対象

枚方市内在住または市内小学校、中学校、高等学校、高等専修学校及び大学に在籍の小学生～大学生

3. 募集期間

令和4年9月12日（月）～9月18日（日）

4. 募集人数

20～30人程度

5. スケジュール（詳細は別紙参照）

- ・9月中旬 プロジェクトメンバー募集・決定
- ・10月上旬 プロジェクトメンバー顔合わせ、課題解決について話し合い
- ・10月中旬 課題把握、調査
- ・10月下旬 Minecraft Education Edition を活用して街を構築
- ・1月中旬 ワールド完成・一般公開
- ・1月28日（土） GIGA フェス 2022 本番
- ・3月末 ワールドクローズ

6. 使用ソフト

教育版マイクラフト (Minecraft Education Edition)

7. 使用アカウント

教育版マイクラフト (Minecraft Education Edition) の専用アカウントを配付

8. 使用端末

- (1) 市内小中学校在籍の児童・生徒
枚方市教育委員会より貸与している iPad または、家庭のパソコン等
- (2) それ以外の児童・生徒及び学生
家庭のパソコン等

9. ミーティング

- (1) 進捗確認や課題解決に向けた話し合いを行うことを目的に、定期的にオンラインまたはオフラインによる定例ミーティングを実施する。
- (2) 定例ミーティングの日程については、プロジェクトメンバーの話し合いにより決定する。
- (3) その他、必要に応じてミーティングを行う。
- (4) オンラインミーティングには、基本的に Zoom を活用する。
- (5) オフラインミーティングの会場については、プロジェクトメンバーの話し合いにより決定する。

10. その他

プロジェクトチームの運営は、枚方市教育委員会 学校教育部 学校教育室 教育研修課の指導主事が主に行う。

