Navima®
ナビマ

児童用（じどうよう） マニュアル

もくじ

ひら
1．navimaを開こう！ …… 3

2．ドリルをやろう！ …… 4

かだい
3．課題をやろう！ …… 10

こた
4．みんなの答えを見てみよう！ …… 12

おく
5．先生にメッセージを送ろう！ …… 14

てが
6．おまけ　手書きメモについて …… 17

Copyright © 2021 TOPPAN INC

目次にもどる

1．navimaを開こう!（ログイン）

① ログイン画面を開きましょう。

② ユーザーID と パスワード にユーザーIDとパスワードを入れましょう。

③ ログイン をおすと、navimaが開きます。

※ ユーザーIDとパスワードがわからなくなったら、
先生に聞きましょう。

Copyright © 2021 TOPPAN INC.

目次にもどる

2．ドリルをやろう！（マイドリル）

① 算数 国語 英語 理科 社会 の中から、

教科を選びましょう。

先生から出されたドリルの宿題をやるときは 宿題 をおします。

※満点を取ったドリルには「おわり」と表示されます。

Copyright © 2021 TOPPAN INC.

もくじ
目次にもどる

2．ドリルをやろう！（マイドリル）

② 学びたいところの をおして、ドリルを開きましょう。

③ □ に答えを手書きで入れましょう。

※ 答えの書き方は次のページをかくにんしましょう。

Copyright © 2021 TOPPAN INC.

目次にもどる

2．ドリルをやろう！（マイドリル）

＜ 答えの書き方 ＞

㋐ [　　] をおして、白いわくに書きます。

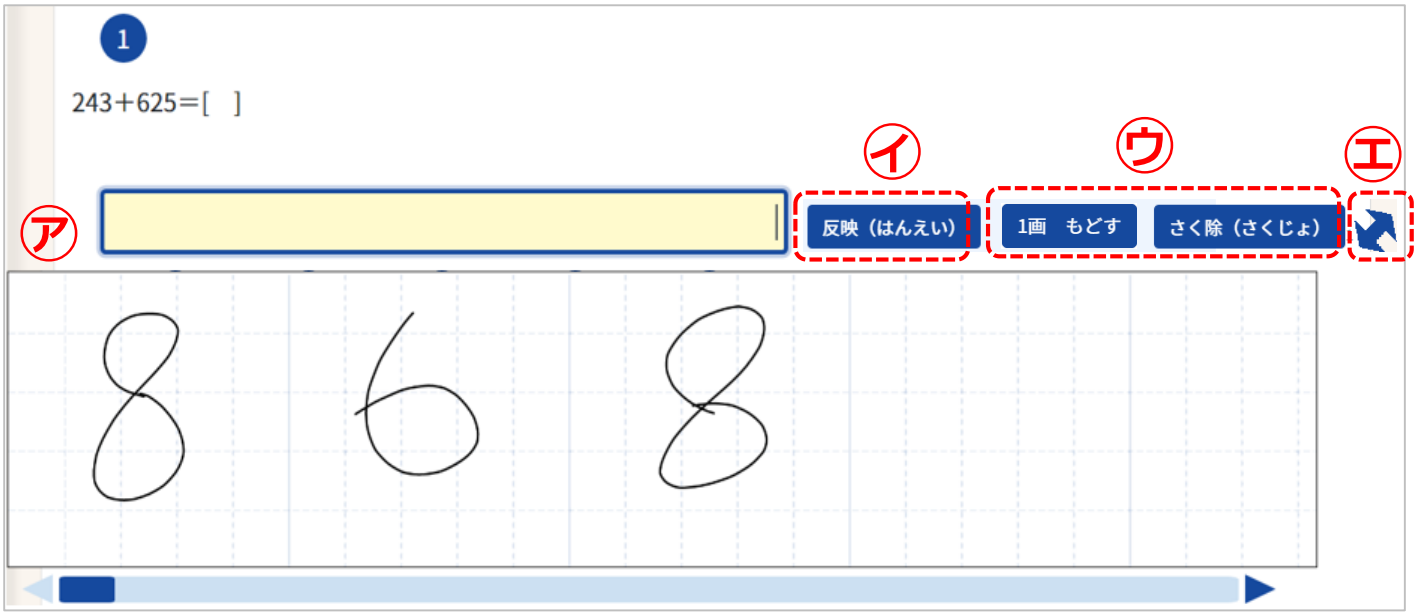
㋑ 書いたら、反映（はんえい） をおします。

㋒ まちがえたときは、1画　もどす か さく除（さくじょ） をおします。

1画　もどす は、1画のみ消します。

さく除（さくじょ） は、書いたものをすべて消します。

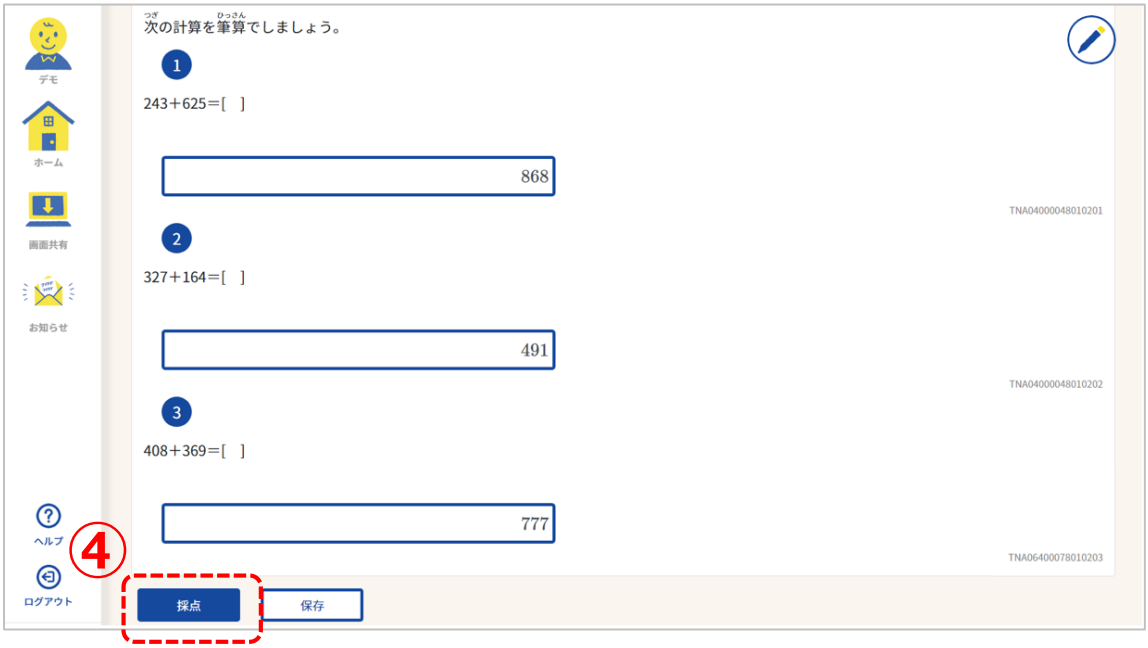
㋓ を　おしながら動かすと、白いわくを大きくしたり、小さくすることができます。



Copyright © 2021 TOPPAN INC.

2．ドリルをやろう！（マイドリル）

④ 採点 をおして、答え合わせをしましょう。



⑤ 答えとポイントをかくにんしたら、 終わる をおしましょう。

Copyright © 2021 TOPPAN INC.

2．ドリルをやろう！（マイドリル）

⑥　せいかい数やがんばりなどで、コインがもらえます。

もらったコインの数によって、キャラクターが進化していきます。

⑦　すべてせいかいしたときは、ドリル終了をおして、

ドリルを終わりましょう。

Copyright © 2021 TOPPAN INC.

もくじ
目次にもどる

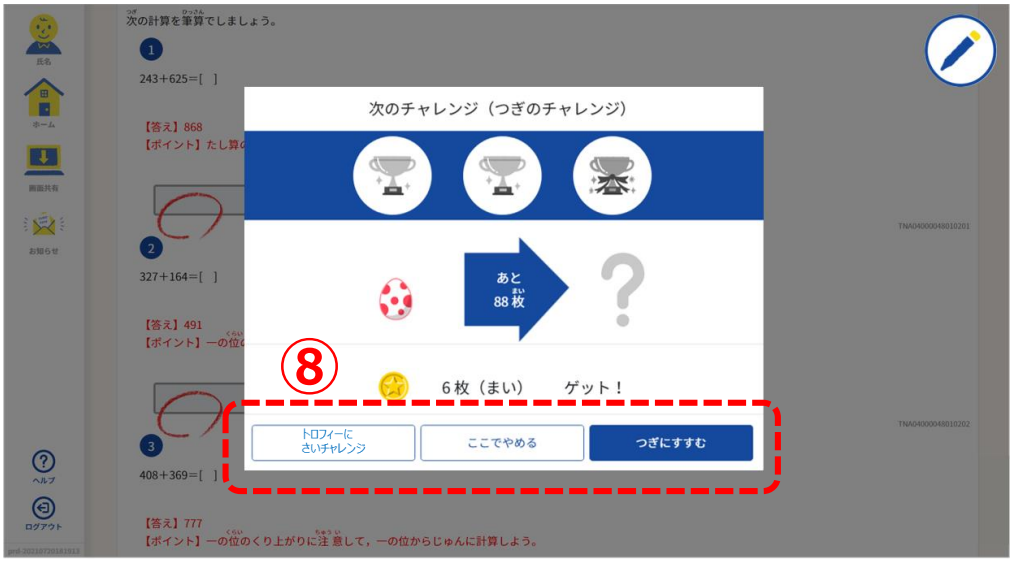
2．ドリルをやろう！（マイドリル）

⑧　まちがえがあるときは、3つのボタンから選びましょう。

トロフィーに さいチャレンジ　は、トロフィーが取れるドリルにもどります。

ここでやめる　は、ドリルを終わりにします。

つぎにすすむ　は、次のドリルにすすみます。



※　トロフィーに さいチャレンジ　は　つぎにすすむ　をおしてでるドリルに答えた時に出てきます。

Copyright © 2021 TOPPAN INC.

目次にもどる

3．課題をやろう！(学び合いツール)

① 『提出物』から課題を選びましょう。

② ペンを使って、自分の考えや回答を書きましょう。

Copyright © 2021 TOPPAN INC.

目次にもどる

3．課題をやろう！(学び合いツール)

③ 書き終わったら、 提出 をおして、先生に提出しましょう。

Copyright © 2021 TOPPAN INC.

目次にもどる

4．みんなの答えを見よう！(学び合いツール)

① ホーム画面の 課題 をおしましょう。

② 提出した課題をおしましょう。

Copyright © 2021 TOPPAN INC.

4．みんなの答えを見よう！(学び合いツール)

③ みんなの答え をおして、みんなの答えを見てみましょう。

④ や を使って、自分の意見などを伝えましょう。

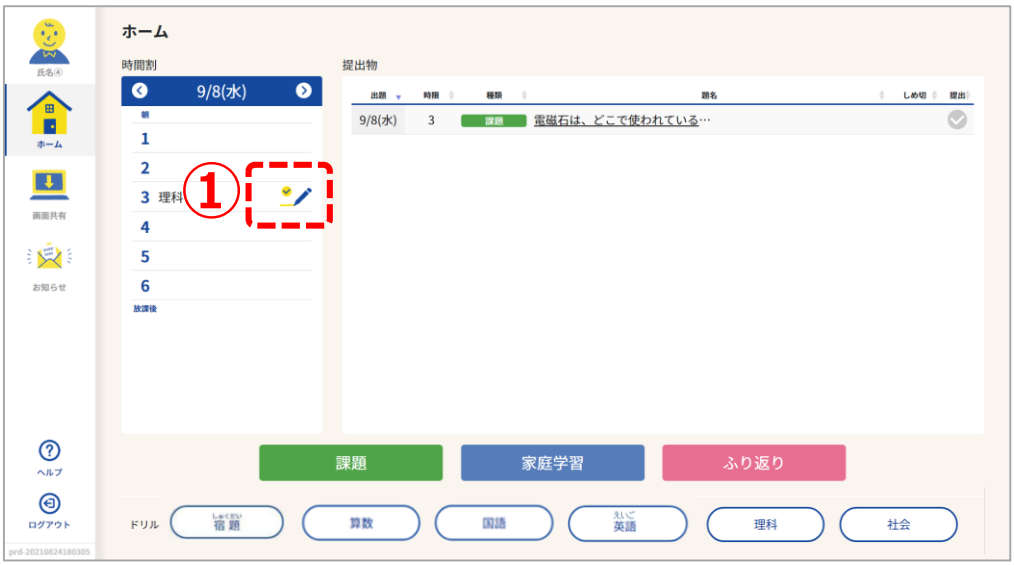
Copyright © 2021 TOPPAN INC.

目次にもどる

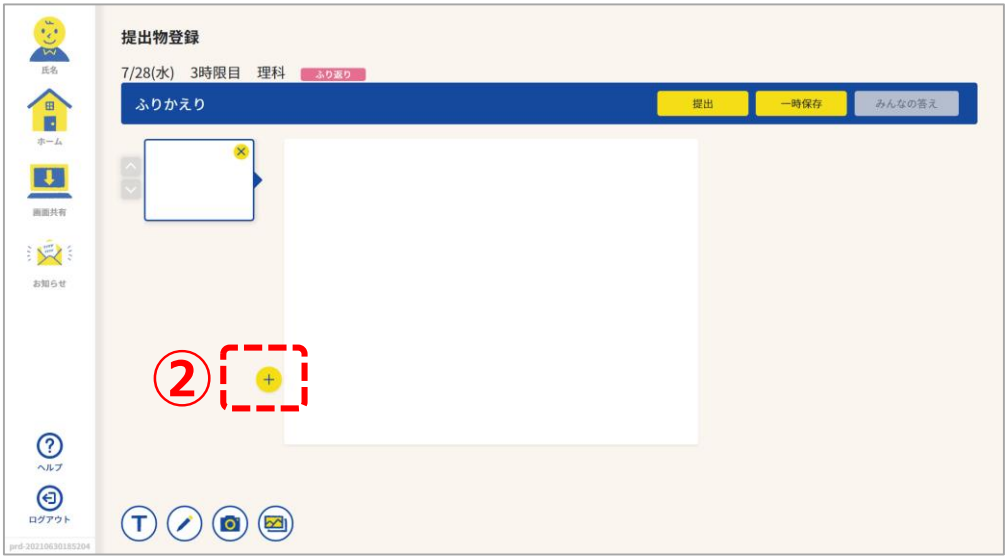
5．先生にメッセージを送ろう！(学びメモ)

学びメモを使って、じゅ業の感想やふり返り、わからないことなどを先生に送りましょう。

① を おしましょう。



② ＋ をおして、シートを表示しましょう。



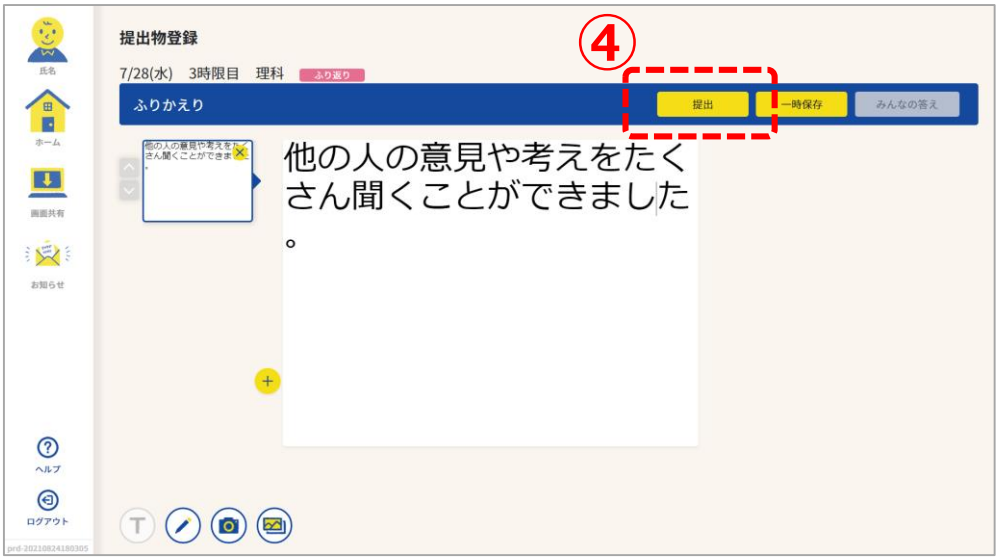
Copyright © 2021 TOPPAN INC.

5．先生にメッセージを送ろう！(学びメモ)

③ を使って、先生にメッセージを書きましょう。

※ の使い方は 次の ページ を みましょう。

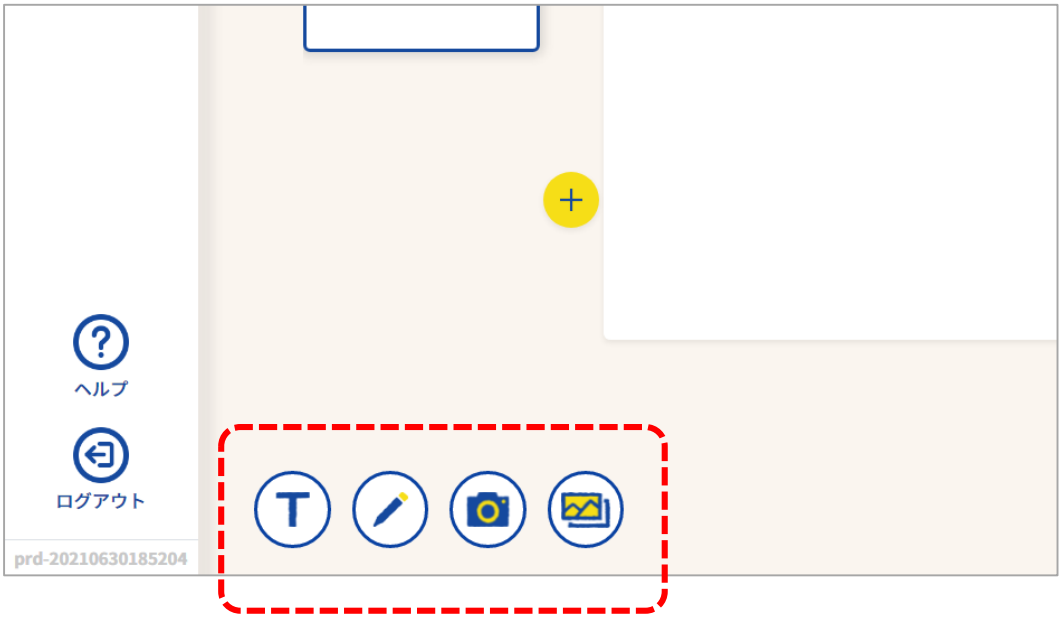
④ 書き終わったら、 提出 をおして、先生に送りましょう。



Copyright © 2021 TOPPAN INC.

5．先生にメッセージを送ろう！(学びメモ)

＜ の 使い方＞



＜テキスト＞
キーボードや　キーパッドで　文字を　入れることができます。

＜ペン＞
ペンをつかって　自由に　書くことができます。

＜カメラ＞
カメラで　写真をとって　はることができます。

＜画ぞう＞
タブレットに　入っている　写真や　イラストを
はることができます。

Copyright © 2021 TOPPAN INC.

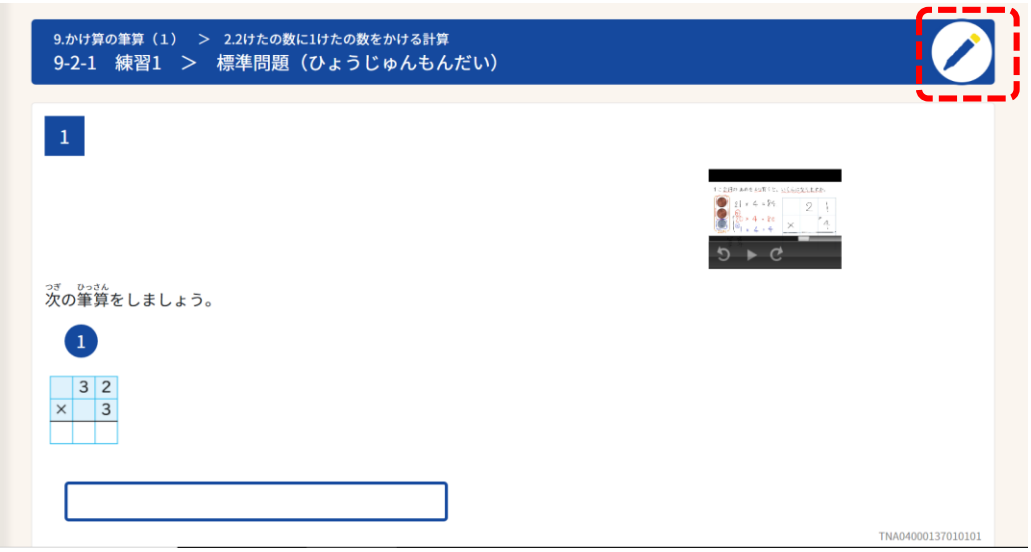
もくじ
目次にもどる

6．おまけ　手書きメモについて

＜手書きメモの　つかいかた＞

①ドリルを　やるとき　右上に

ある を　おすと　手書きメモが　出ます。



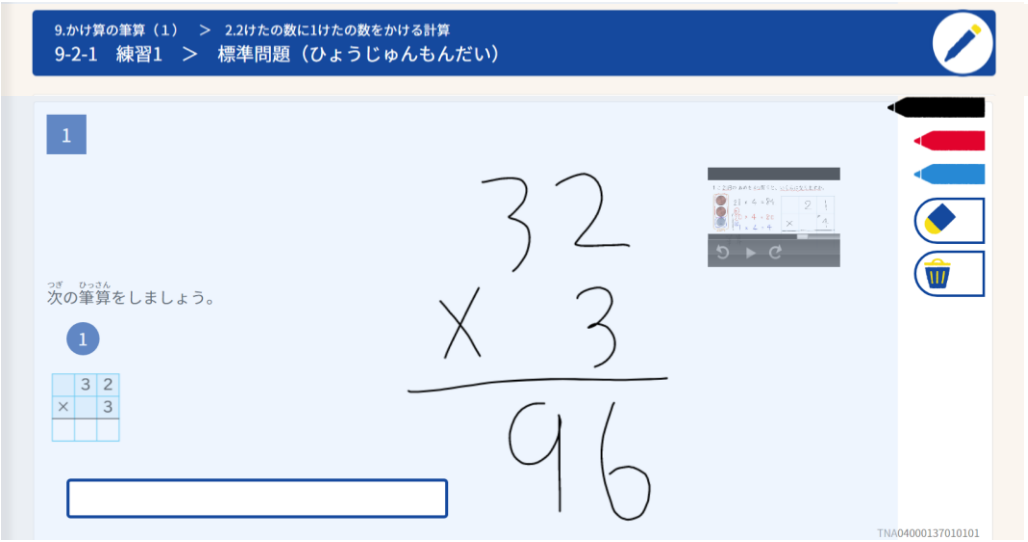
②青くなった　ところが　手書きメモです。

Copyright © 2021 TOPPAN INC.

目次にもどる

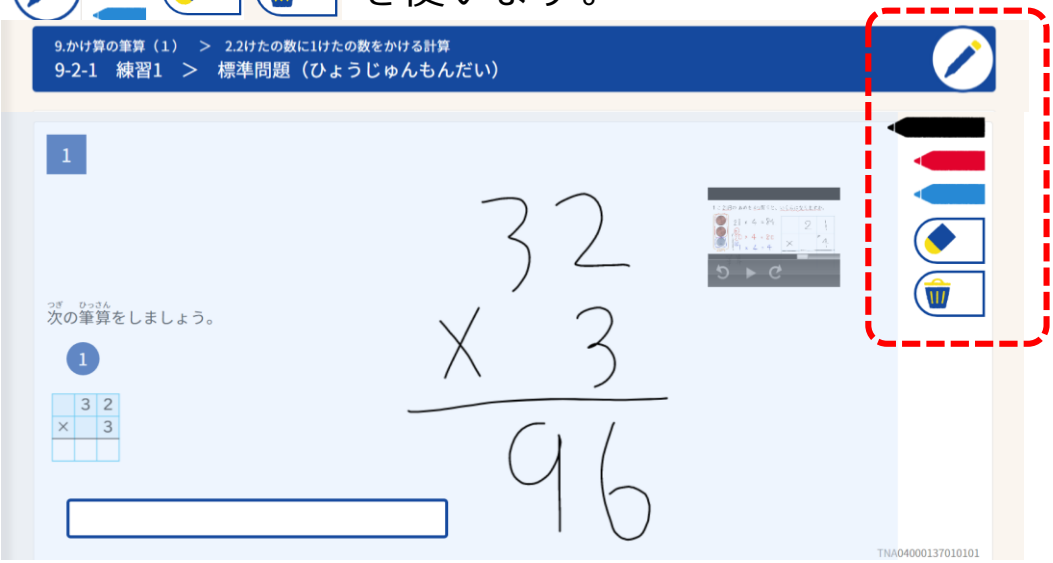
6．おまけ　手書きメモについて

③青くなった　ところに　メモが　書けます。



④ペンの色を　変えたり、　メモを　消したりする　ときは

を使います。



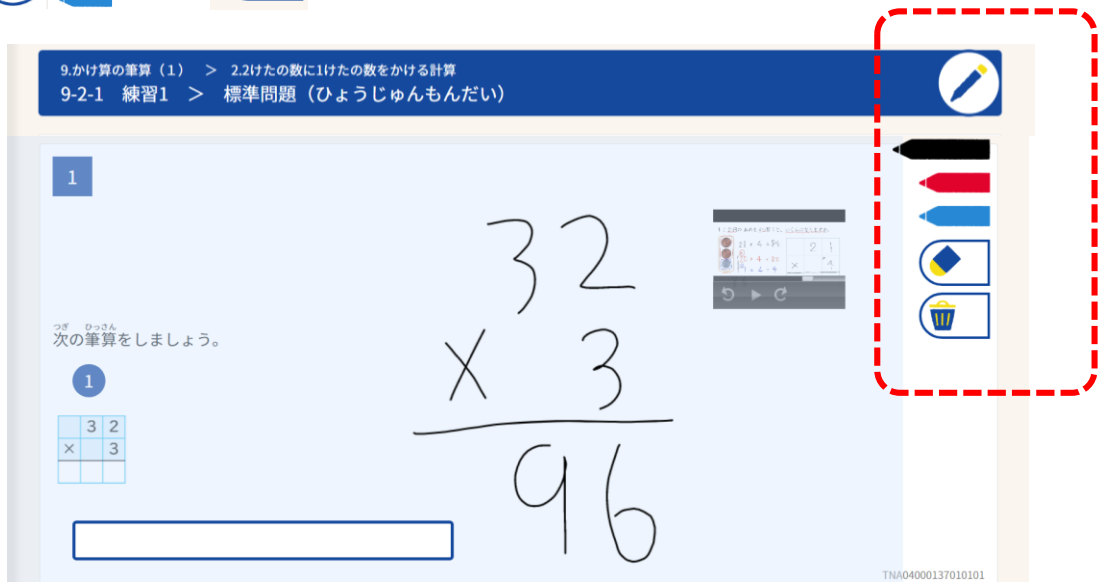
※
の使い方は　次の　ページ　を　見ましょう。

Copyright © 2021 TOPPAN INC.

目次にもどる

6．おまけ　手書きメモについて

＜　　の使い方＞



＜ペン＞

おすと　メモを出したり　見えなくしたり　できます。

＜３本のペン＞

３種類の　中から　ペンの　色を　選べます。

＜消しゴム＞

おすと　さわったところの　メモが　消えるように　なります。

＜ゴミ箱＞

おすと　書いたメモを　全部　消します。

Copyright © 2021 TOPPAN INC.

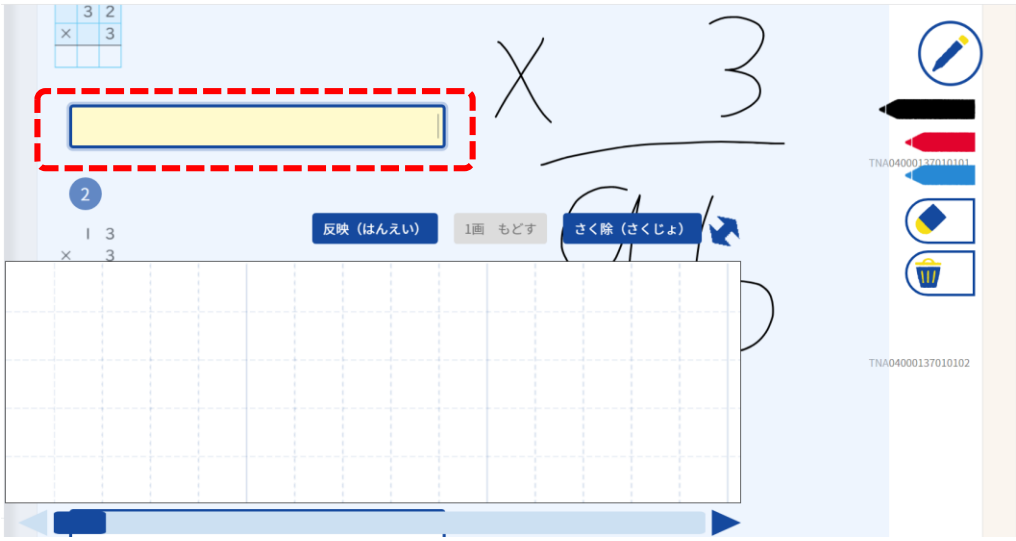
目次にもどる

6．おまけ　手書きメモについて

＜メモを見ながら　答えを　書きたいとき＞

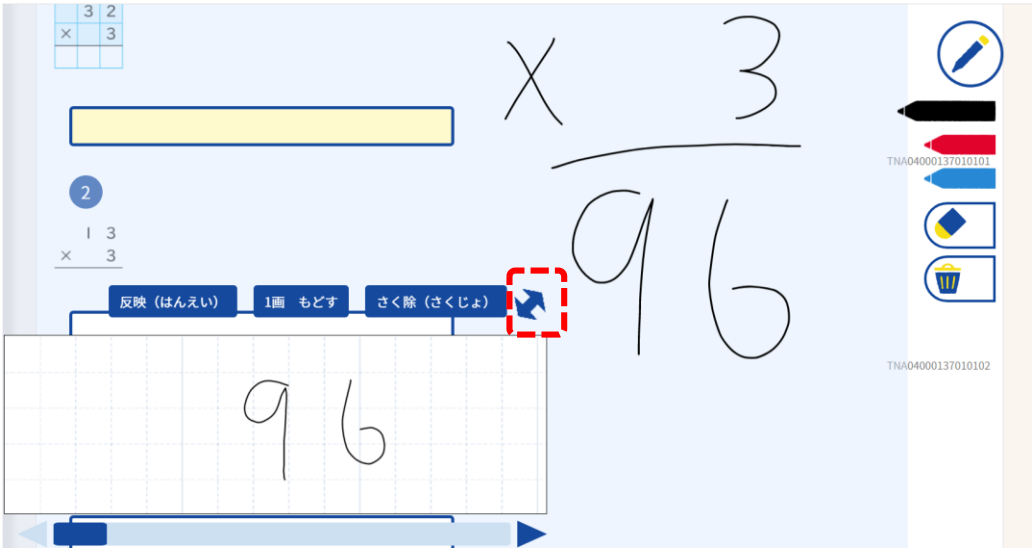
メモを開きながら　　をおすと

メモを見ながら　答えが　書けます。



メモが見にくいときは　　をおしながら動かすと

答えを書く　白いわくを　小さくできます。



Copyright © 2021 TOPPAN INC.