

1. 目的

学習指導要領において示された「情報活用能力」の育成を図る。また、課題改善(「ミスタイプ率を減らすためには」や「タイピング速度をあげるためには」等)に向けて話し合い、何度も挑戦することで、本市が大切にする5つのCの視点(「チャレンジ」「コミュニケーション」「コラボレーション」「クリティカルシンキング」「クリエイティビティ」)の向上を図る。

2. 取組概要

(1) 個人戦

指定されたタイピング用サイトを使用し、高得点を狙うことで、タイピング力の向上を図る。

(2) 団体戦

① 3人1組のチームを結成する。

※3人の組み合わせは自由(例:児童・生徒チーム、家族チーム、先生チームなど)

② 指定されたタイピング用サイトを使用し、それぞれがタイピングに取り組む。

③ 高得点の要因である、ミスタイプ率の改善とタイピング速度の向上をめざした話し合いを行うことで、課題改善を意識したコミュニケーション力の向上を図り、更なる得点更新を狙う。

※第2回枚方市タイピング選手権の各部門(小学校 低学年の部(小学1~3年生)、小学校 高学年の部(小学4~6年生)、中学生の部、団体戦)における、上位4名(団体戦は上位5チーム)が令和5年(2023年)1月28日(土)開催の「『GIGA フェス 2022』~ミライのガッコウ~ in ひらかた万博」内のイベント「タイピング選手権 トーナメント大会」への出場権を獲得します。

3. 開催期間

令和4年10月3日(月)~令和4年12月25日(日)

4. 取組スケジュール

・9月下旬 児童・生徒及び保護者に案内を配付。

・10月3日(月) 令和4年度 第2回 枚方市タイピング選手権(個人戦・団体戦)を開催。

・12月25日(日) 令和4年度 第2回 枚方市タイピング選手権(個人戦・団体戦)を終了

※選手権では、参加者数の部(学校ごとの応募数)、小学校 低学年の部(小学1~3年生)、小学校 高学年の部(小学4~6年生)、中学生の部、教職員・保護者の部、団体の部でカテゴリー分けしています。

5. 参加方法

(1) 児童・生徒に送付書類(3)「令和4年度 第2回 枚方市タイピング選手権(児童・生徒配付用)」を令和4年(2022年)9月30日(金)までにGoogle Classroom等での電子媒体による配信、または紙媒体による配付をお願いします。

(2) 参加者は案内に沿って、タイピングに挑戦し、点数や名前等を枚方市のポータルサイト「GiGA スク! ひらかた」特設サイトから送信します。(点数を証明するため、点数の画面のスクリーンショットを添付します。)

(3) 集計後「GiGA スク! ひらかた」に結果を公表します。

※結果は名前・学年・学校名・点数・タイピング速度・ミスタイプ率が掲載されます。名前はニックネーム等で構いません。(ただし掲載上不適切であると判断されたニックネームは掲載しません。)

6. 「第2回 枚方市タイピング選手権」終了後から、「タイピング選手権 トーナメント大会」までの流れ

(1) 第2回枚方市タイピング選手権の各部門(小学校 低学年の部(小学1~3年生)、小学校 高学年の部(小学4~6年生)、中学生の部、団体戦)における、上位4名(団体戦は上位5チーム)が令和5年(2023年)1月28日(土)開催の「『GIGA フェス 2022』~ミライのガッコウ~ in ひらかた万博」内のイベント「タイピング選手権 トーナメント大会」への出場権を獲得します。

(2) 第2回タイピング選手権終了後、「タイピング選手権 トーナメント大会」への招待状を出場予定者が所属する学校へ送付します。

※出場意向の有無及びイベントスケジュール等の詳細の連絡については、教育委員会と出場予定者(及び保護者)が直接行います。

※団体戦の出場者は、基本的に「第2回 枚方市タイピング選手権」に応募した3名での出場となります。

※団体戦のチーム内で不出場の者がいた場合は、事前に教育委員会(ICT推進グループ)に連絡の上、代理での出場を認めます。

※「タイピング選手権 トーナメント大会」出場者の選定については、得点が上位の者から順に行います。

※得点と同じ場合は、ミスタイプ率が低い者を上位とします。

※得点及びミスタイプ率が同じ場合は、タイピング速度が速い者を上位とします。

※得点、ミスタイプ率、タイピング速度が同じ者(チーム)が4名(団体戦は5チーム)よりも多くいた場合は、全ての参加者が「タイピング選手権 トーナメント大会」の出場権を獲得します。

7. その他

(1) 学校では案内を児童・生徒に配付していただくだけで、児童・生徒はタイピング選手権に参加が可能ですが、送付書類(2)「枚方市タイピング選手権活用例」も参考に、各校の実態に合わせた取組をお願いします。

(2) 本選手権は、令和5年(2023年)1月28日(土)開催の「『GIGA フェス 2022』~ミライのガッコウ~ in ひらかた万博」内のイベント「タイピング選手権 トーナメント大会」への出場を兼ねています。

(3) 第1回選手権後から本選手権までに送信された結果も「GiGA スク! ひらかた」に掲載します、本選手権の応募として扱います。